

Resolution

Rural Empowerment and
Strategic Opportunities for Young
Leaders United Towards
Innovation and Networking

ERASMUS + | AZIONE CHIAVE 154 - ATTIVITÀ DI PARTECIPAZIONE GIOVANILE
PROGETTO N. 2025-1-IT03-KA154-YOU-000301893



Cos'è RESOLUTION?

Le aree rurali in Europa affrontano sfide complesse legate all'isolamento geografico, alla carenza di infrastrutture e opportunità, e al progressivo esodo giovanile verso le città. Questi fattori contribuiscono a una riduzione della vitalità e della sostenibilità delle comunità locali, colpendo in modo particolare i giovani tra i 15 e i 30 anni. I dati raccolti tramite 2 questionari, somministrati rispettivamente a giovani decisori locali (under 30) e a un campione di giovani (15-30 anni) residenti nelle aree coinvolte, hanno evidenziato queste criticità:

DISTANZA TRA GIOVANI E ISTITUZIONI

CARENZA DEGLI SPAZI DI AGGREGAZIONE

CONOSCENZA LIMITATA DELLE OPPORTUNITÀ DATE DALL'UE

ISOLAMENTO SOCIALE E FUGA DAI TERRITORI

Il progetto **RESOLUTION** - *Rural Empowerment and Strategic Opportunities for Young Leaders United Towards Innovation and Networking* - nasce con l'obiettivo di rispondere a questi bisogni, andando a rafforzare il ruolo dei giovani nella governance locale, creando opportunità di partecipazione e innovazione nelle aree rurali.

Rural Empowerment

dare ai giovani che vivono nelle aree rurali gli strumenti per incidere sulle politiche locali e valorizzare il proprio territorio

Strategic Opportunities

offrire percorsi formativi, scambi e networking per potenziare le competenze dei giovani

Young Leaders United

creare una rete solida di giovani decisori e attivisti locali

Innovation and networking

sperimentare nuovi spazi e modelli di governance giovanile - consigli giovanili rurali - e favorire la connessione con reti europee

*Materiale utile
di consultazione*



I partner di progetto

3GAL

 **GAL GARDÀ VALSABBIA**

 **GAL PREALPI E DOLOMITI**

 **GAL TERRE VIRONESI**

1 COMUNE



1 COOPERATIVA

 **grw SARTIAL**
SOCIETÀ DI RISPARMIO
INTERNAZIONALE

2 ASSOCIAZIONI



 **Valentia Academy**
INNOVATION FOR SOCIETY

A chi si rivolge?

RESOLUTION coinvolge **decisori locali e giovani (15-30 anni)** delle aree rurali.

Attività previste

Mappatura iniziale

consultazioni con 100 giovani rurali e 40 decisori under 30 per analizzare bisogni e sfide locali.

Study visite e formazione

5 mobilità su youth raising, governance condivisa, gestione spazi pubblici e leadership

Bivacchi culturali

5 eventi di confronto tra giovani e istituzioni

Consigli Giovanili Rurali

Attivazione di 5 organismi di consultazione giovanile

Opportunità e risorse territoriali

Mappatura opportunità e risorse territoriali per favorire la partecipazione giovanile europea e locale



Risultati attesi

RESOLUTION nasce per rafforzare il ruolo delle nuove generazioni nelle aree rurali, creando connessioni tra giovani e decisori locali e fornendo loro strumenti e competenze per avviare spazi di partecipazione e costruire insieme le politiche locali. Ecco come:

1. Formazione

- > formazione in facilitazione, governance locale e innovazione sociale
- > introduzione di nuovi strumenti di governance partecipativa

2. Strumenti

- > attivazione di nuovi spazi di partecipazione giovanile (es. Consigli giovanili rurali, youth board, consulte giovanili, ecc)
- > creazione di un toolkit di buone pratiche per la replicabilità
- > creazione di una mappa delle opportunità per i giovani

3. Rete

- > scambio di buone pratiche con altri territori italiani
- > collegamento a iniziative europee per la diffusione dei risultati

Output

Mappa

1° anno

Mappa su opportunità locali con spazi, risorse e contatti

Toolkit

2° anno

Toolkit per governance giovanile rurale, con metodologie e buone pratiche sperimentate



Programma

01.09.2025-31.07.2027

A0. KICK OFF

6 ottobre 2025

Puegnago del Garda (BS)

L'incontro stabilisce le basi per la gestione del progetto, la divisione dei ruoli e la definizione del piano di lavoro.

A2. COMMUNITY RAISING

giugno 2026

Gagliano Aterno (AQ)

L'attività si concentra sulla creazione e rafforzamento di comunità attive nelle aree interne, fornendo strumenti per la ripresa e per la facilitazione di processi partecipativi, con particolare attenzione alla gestione del territorio.

A4. SPACE RAISING

novembre 2026

Jonadi (VV)

L'attività si concentra su strategie innovative per ripensare e rigenerare gli spazi pubblici con e per la comunità, con particolare attenzione al ruolo dei giovani.

A1. YOUTH RAISING

22-24 gennaio 2026

Feltre (BL)

L'attività si focalizza sulla costruzione di strategie di partecipazione giovanile attraverso laboratori di immaginazione collettiva (Studi di Futuro), workshop esperienziali e momenti di scambio con decisori locali.

A3. LEADERSHIP RAISING

settembre 2026

Dossena (BG)

L'attività si concentra su strategie per rivitalizzare il ricambio generazionale in cui i giovani stessi trainano il processo, fund-raising e strumenti innovativi di governance (es. cooperativa di comunità).

A5. CULTURE RAISING

gennaio 2027

Sarentino (BZ)

L'attività è dedicata all'organizzazione degli eventi locali - Bivacchi Culturali - come strumenti di coinvolgimento giovanile e partecipazione attiva nelle comunità rurali.

Programma

Bivacchi Culturali: un laboratorio con i giovani del territorio per attivare lo scambio tra giovani e decisori locali e avviare attività e iniziative locali.

Ad ogni laboratorio partecipano almeno 15 giovani tra i 15 e i 30 anni e decisori locali.

A6. LOCAL EVENT BIVACCO CULTURALE

febbraio 2027

Sarentino (BZ)

A7. LOCAL EVENT BIVACCO CULTURALE

marzo 2027

Alpago (BL)

A8. LOCAL EVENT BIVACCO CULTURALE

marzo 2027

Jonadi (VV)

A9. LOCAL EVENT BIVACCO CULTURALE

aprile 2027

Dossena (BG)

A10. LOCAL EVENT BIVACCO CULTURALE

maggio 2027

Spilinga (VV)

A11. LOCAL EVENT BIVACCO CULTURALE

maggio 2027

Gagliano Aterno (AQ)

A12. LOCAL EVENT BIVACCO CULTURALE

giugno 2027

Puegnago del Garda (BS)

Mai sentito parlare degli Youth Goals?

Gli Youth Goals sono il risultato del Dialogo Strutturato con i Giovani 2017-18. Rappresentano le opinioni di giovani provenienti da tutta Europa.

1. CONNETTERE L'UNIONE EUROPEA CON I GIOVANI

Promuovere il senso di appartenenza dei giovani al progetto europeo e costruire un ponte tra l'UE e i giovani, al fine di riconquistare la loro fiducia ed accrescerne la partecipazione

2. UGUAGLIANZA DI GENERE

Garantire l'uguaglianza di genere e degli approcci legati al genere in tutti gli ambiti della vita di un giovane.

3. SOCIETÀ INCLUSIVE

Permettere e garantire l'inclusione di tutti i giovani nella società.

4. INFORMAZIONE E DIALOGO COSTRUTTIVO

Garantire ai giovani un migliore accesso ad un'informazione affidabile, sostenere la loro capacità di valutare criticamente le informazioni e impegnarsi in un dialogo partecipativo e costruttivo.

5. SALUTE MENTALE E BENESSERE

Raggiungere un migliore benessere mentale e porre fine alla stigmatizzazione dei problemi di salute mentale, promuovendo così l'inclusione sociale di tutti i giovani.

6. FAR AVANZARE LA GIOVENTÙ RURALE

Creare le condizioni che consentano ai giovani di realizzare il loro potenziale nelle zone rurali

7. OCCUPAZIONE DI QUALITÀ PER TUTTI

Garantire un mercato del lavoro accessibile con opportunità che conducano alla creazione di posti di lavoro di qualità per tutti i giovani.

8. APPRENDIMENTO DI QUALITÀ

Integrare e migliorare le differenti forme di apprendimento, attrezzando i giovani ad affrontare le sfide di una vita in continua evoluzione nel 21° secolo.

9. SPAZIO E PARTECIPAZIONE PER TUTTI

Rafforzare la partecipazione democratica e l'autonomia e fornire spazi dedicati ai giovani in tutti i settori della società.

10. EUROPA VERDE SOSTENIBILE

Realizzare una società in cui tutti i giovani siano attivi, istruiti e in grado di fare la differenza nella loro vita quotidiana.

11. ORGANIZZAZIONI GIOVANILI E PROGRAMMI EUROPEI

Garantire a tutti i giovani parità di accesso alle organizzazioni giovanili e ai programmi europei, costruendo una società basata su valori e identità europei.



Cos'è ERASMUS+?



Erasmus+ è il programma dell'Unione europea per l'**istruzione, la formazione, la gioventù e lo sport** in Europa. Nato nel **1987** con il nome di Erasmus, dal 2014 è chiamato Erasmus+ ed è il più noto e longevo dei programmi finanziati dall'UE nell'ambito della mobilità tra paesi comunitari. Un record confermato dai numeri, con oltre 16 milioni di persone coinvolte dal 1987 a oggi.

Il nome Erasmus è l'acronimo di **EuRopean community Action Scheme for the Mobility of University Students**, ma, soprattutto, rende omaggio a Erasmo da Rotterdam, il grande umanista olandese che 500 anni fa viaggiò in tutta Europa per comprenderne le differenti culture.

Erasmus+ offre **opportunità di mobilità e cooperazione** tra i popoli e i vari Paesi per progetti rivolti a:

- **Istruzione scolastica**, compresa l'educazione e la cura della prima infanzia. In questo rientrano i progetti nel settore dell'istruzione scolastica, come i dirigenti scolastici, gli insegnanti e il personale della scuola. Ma anche gli alunni di tutti i livelli dell'istruzione scolastica, dalla scuola dell'infanzia alla scuola primaria e secondaria.
- **Istruzione e formazione professionale**, per apprendisti e studenti che frequentano istituti professionali, professionisti e addetti alla formazione professionale, personale di organizzazioni di formazione professionale iniziale, formatori e professionisti in imprese.
- **Istruzione superiore**, che comprendono studenti dei tre cicli di studio (laurea triennale, laurea magistrale e dottorato di ricerca, o equivalenti), oltre a docenti, staff degli istituti di istruzione superiore, formatori e professionisti in imprese.
- **Giovani, dai 13 ai 30 anni**, oltre ad animatori giovanili, organizzazioni attive nel settore della gioventù, associazioni, enti locali, Ong e gruppi informali di giovani.
- **Istruzione degli adulti**, ovvero per membri di organizzazioni per l'educazione degli adulti, formatori, personale dell'istruzione per adulti e discenti adulti.
- **Sport, per professionisti e volontari nel settore, compresi atleti e allenatori.**

Cos'è l'azione KA154?

Nell'ambito dell'Azione chiave 1, gruppi informali di giovani e/o organizzazioni giovanili hanno la possibilità di realizzare **progetti di partecipazione attiva alla vita democratica** a livello locale, regionale, nazionale ed europeo, realizzando percorsi di impegno dei giovani nella quotidianità, sensibilizzandoli ai valori comuni europei, sviluppando le loro competenze digitali e l'alfabetizzazione mediatica, favorendo il confronto con i decisori politici e contribuendo così al Dialogo dell'UE con i giovani.

L'azione sostiene l'uso di forme alternative, innovative, intelligenti e digitali di partecipazione giovanile; supporta inoltre la partecipazione attiva dei giovani alla vita democratica in Europa contribuisce al **Dialogo dell'Ue con i giovani**, consentendo la realizzazione concreta di dialoghi e discussioni tra i giovani e i decisori politici: definendo posizioni, proposte e raccomandazioni, i giovani possono far sentire la propria voce, in particolare sulla concezione e sull'attuazione delle politiche per la gioventù in Europa.

L'azione KA154 - Youth Participation Activities mira a promuovere la **partecipazione attiva dei giovani nella società** e a rafforzare le loro **capacità di incidere sulle politiche** locali, nazionali ed europee. RESOLUTION risponde a questi obiettivi in diversi modi:

- Rafforza la **partecipazione giovanile nei processi democratici** promuovendo la cittadinanza attiva e aumentando il **coinvolgimento dei giovani nella vita pubblica**
- Crea **opportunità di educazione non formale e sviluppo delle competenze**
- Favorisce **l'inclusione sociale e l'accessibilità alle opportunità** per tutti i giovani

**BUILD
YOUR
FUTURE**



Termometro della partecipazione



•

•

Manipolazione

I giovani vengono invitati ad un'attività/manifestazione senza reale possibilità di influenzarne il risultato.

•

•

Concessione Simbolica

- Ai giovani viene formalmente concesso un ruolo all'interno di un processo di partecipazione,
- nella sostanza non hanno modo di discutere le modalità operative né di modificare l'obiettivo finale.

•

•

Consultato e consapevole

- Gli adulti lanciano un nuovo progetto e ne coordinano l'implementazione. I giovani sono consultati regolarmente per condividere opinioni e sono invitati a fornire feedback nel corso del processo.

•

•

Progettazione in proprio

- I giovani progettano e coordinano una nuova iniziativa. Gli adulti possono fornire supporto ma non è vitale per la realizzazione del progetto.

•

•

Decorazione
I giovani non hanno un particolare ruolo se non quello di essere visibili da media e altri soggetti interessati.

Assegnato, ma consapevole

Gli adulti lanciano un nuovo progetto e ne coordinano l'implementazione. Ai giovani viene assegnato un ruolo che è tendenzialmente marginale ma di cui hanno consapevolezza.

Condivisione operativa

Gli adulti lanciano un nuovo progetto ma i giovani sono coinvolti come co-gestori del processo, ne condividono ruoli e responsabilità.

Progettazione in proprio + condivisione operativa

I Giovani ideano una nuova iniziativa e invitano i decisori a condividere il processo di implementazione.